Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце: ФИО: Узунова Галина Петровна

Должность: Директор

Дата подписания: 11.03.2024 13:44:43 Уникальный программный ключ:

ec29c88afcd483fc3f14efec2359d2c1514e1daf0b74e9391ec46ce98af9ce5f ABTOHOMHAЯ HEKOMMEPЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ «ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ» «ОТКРЫТЫЙ ТАВРИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.16 ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ

(код, наименование)

ПО СПЕЦИАЛЬНОСТИ 09.02.07 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ

(код, наименование)

ПРОГРАММИСТ

(квалификация)

БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ ПОДГОТОВКИ

(базовый, углубленный)

ФОРМА ОБУЧЕНИЯ **RAHPO**

Симферополь, 2023г.

РАССМОТРЕНА и ОДОБРЕНА на заседании цикловой комиссии по профессиональной и практической подготовке специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование Протокол №1 от 30.08.2023 г. Председатель цикловой комиссии

Яковенко Л.В.

образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 09.12.2016 г. №1547 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и

Разработана на основе Федерального

стандарта среднего профессионального

образовательного

государственного

программирование».

Разработчик:

<u>Преподаватель, Яковенко Л.В.</u> Φ . И.О., ученая степень, звание, должность

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ	Ы 4
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	
	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы.

Учебная дисциплина «ОП.16 Проектирование и разработка web-приложений» относится к вариативной части общепрофессионального цикла основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины.

Перечень формируемых компетенций:

Общие компетенции (ОК):

- OK 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
- OK 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
 - ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;
- ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Профессиональные компетенции (ПК):

- ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием;
- ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием;
- ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств;
 - ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей;
 - ПК 1.5. Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода;
- ПК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения;
- ПК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.
- ПК 11.3. Разрабатывать объекты базы данных в соответствии с результатами анализа предметной области.
- ПК 11.4. Реализовывать базу данных в конкретной системе управления базами данных.

Освоение содержания учебной дисциплины обеспечивает достижение личностных результатов в соответствии с рабочей программой воспитания обучающихся АНО «ПОО» «ОТК» по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01,	– разрабатывать алгоритмы для	 основные понятия и стандарты
ОК 02,	конкретных задач web-	сети Интернет и реализованной на
ОК 04,	программирования;	ее основе web-сети (World Wide
ОК 05,	 реализовывать построенные 	Web);
ОК 09,	алгоритмы с помощью языков	– состав программного
ПК 1.1,	web-программирования;	— состав программного

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ПК 1.2,	– проектировать и	обеспечения web-сети;
ПК 1.3,	разрабатывать веб-	 – логику работы web-приложений;
ПК 1.4,	приложения с учетом	– методы проектирования web-
ПК 1.5,	современных тенденций в	приложений;
ПК 2.4,	области веб-разработки;	 основные подходы и технологии
ПК 2.5, ПК 11.3,	– выполнять проверку web-	разработки web-приложений.
ПК 11.3,	приложения на	
1111 11.7	работоспособность.	

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Количество часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	100
Самостоятельная работа	20
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	80
в том числе:	
теоретическое обучение	40
практические занятия	34
Промежуточная аттестация	6
в форме экзамена	

2.2. Тематический план учебной дисциплины «ОП.16 Проектирование и разработка web-приложений»

Наименование разделов и тем	Тем	ла и форма аудиторного занятия/тема самостоятельной работы обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Раздел 1. Язык сцена	риев .	JavaScript	32	
Тема 1.1.		ржание учебного материала	20	OK 01, OK 02,
DHTML. Основы языка JavaScript		Проектирование web-страниц и web-приложений. Динамический HTML. Клиентское web-программирование.	2	OK 04, OK 05, OK 09, ПК 1.1,
	2.	JavaScript – основы синтаксиса: типы данных, переменные. Объекты DOM. JavaScript – типы данных: строки, регулярные выражения, массивы и словари.	2	ПК 1.2, ПК 1.3, ПК 1.4, ПК 1.5,
	3.	JavaScript – математические функции, работа с датой и временем.	2	ПК 2.4, ПК 2.5,
	4.	Пр. з. № 1-2. Основы языка JavaScript.	4	ПК 11.3, ПК
	5.	Пр. з. № 3-4. Массивы и словари в JavaScript	4	11.4
	6.	Пр. з. № 5. Математические функции и работа с датой и временем в JavaScript	2	
		Сам. раб. № 1. Преимущества и ограничения программ, работающих на стороне клиента. Объектная модель HTML страницы.	2	
		Сам. раб. № 2. Событийная модель DHTML: связывание событий с кодом, всплытие событий, объект Event. Динамика пользовательского интерфейса webприложения.	2	
Тема 1.2.	Соде	ржание учебного материала	12	OK 01, OK 02,
JavaScript — управляющие	9.	JavaScript – управляющие конструкции и функции. Условные конструкции. Циклы. Пользовательские функции. Программирование реакции на события.	2	OK 04, OK 05, OK 09, ПК 1.1,
конструкции и функции	10.	Обработка исключений в JavaScript. Понятие и общий синтаксис JQuery. Селекторы и манипуляции с элементами в JavaScript.	2	ПК 1.2, ПК 1.3, ПК 1.4, ПК 1.5,
		Понятие Ајах и общая логика его применения. Применение JavaScript для контроля данных, введенных в форму. Интерактивность на веб-страницах.	2	ПК 2.4, ПК 2.5, ПК 11.3, ПК
		Пр. з. № 6. Условные конструкции в JavaScript	2	11.4
	13.	Пр. з. № 7. Циклы в JavaScript	2	
	1 1 /1	Пр. з. № 8. Пользовательские функции в JavaScript. События и исключения в JavaScript	2	

Наименование разделов и тем		па и форма аудиторного занятия/тема самостоятельной работы обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
		ерного программирования. Основы языка РНР	62	
Тема 2.1.		ржание учебного материала	16	OK 01, OK 02,
Обзор возможностей		Серверное web-программирование. Обзор возможностей языка PHP. Основные		OK 04, OK 05,
языка РНР	15.	синтаксические конструкции: типы данных и переменные. Формы включения	2	ОК 09, ПК 1.1,
		РНР-кода внутрь страницы.		ПК 1.2, ПК 1.3,
		РНР – типы данных: строки, регулярные выражения, массивы и словари.	2	ПК 1.4, ПК 1.5,
		РНР – математические функции, работа с датой и временем.	2	ПК 2.4, ПК 2.5,
		Пр. з. № 9. Основы языка РНР.	2	ПК 11.3, ПК
		Пр. з. № 10. Массивы и словари в РНР.	2	11.4
		Пр. з. № 11. Математические функции и работа с датой и временем в РНР	2	
		Сам. раб. № 3. Установка и настройка РНР. Синтаксис «встраивания» РНР.	2	
	22.	Сам. раб. № 4. Выражения и операции в РНР. Типы данных и функции в РНР.	2	
Тема 2.2. РНР – Содержание учебного материала		14	OK 01, OK 02,	
управляющие		РНР – управляющие конструкции и функции. Условные конструкции. Циклы.	2	OK 04, OK 05,
конструкции и функции	24.	Пользовательские функции. Передача и приём параметров в скрипт РНР. РНР – обработка запросов: POST и GET запросы.	2	ОК 09, ПК 1.1, ПК 1.2, ПК 1.3,
	1/7	Обработка данных HTML форм. Обработка форм с помощью PHP. Структура web-приложения.	2	ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5,
	26.	Пр. з. № 12. Условные конструкции в РНР. Циклы в РНР	2	ПК 11.3, ПК
	27.	Пр. з. № 13. Пользовательские функции в РНР	2	11.4
	28.	Пр. з. № 14. Обработка запросов и данных HTML форм в PHP	2	
		Сам. раб. № 5. Обработка форм с помощью РНР	2	
Тема 2.3.	Соде	ржание учебного материала	12	OK 01, OK 02,
РНР – файлы и		Функции для работы с файлами в РНР.	2	OK 04, OK 05,
сессии	31	Переменные сессии. Применимость и ограничения сессий. Хранение переменных в Cookies.	2	ОК 09, ПК 1.1, ПК 1.2, ПК 1.3,

Наименование разделов и тем	Тем	па и форма аудиторного занятия/тема самостоятельной работы обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
		Авторизация пользователей в web-приложениях посредством РНР. Обмен информацией между модулями в web-приложении посредством РНР. Использование внешних данных в web-приложении посредством РНР.	2	ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5, ПК 11.3, ПК
		Пр. з. № 15. PHP – файлы и сессии	2	11.4
	3/1	Сам. раб. № 6. Обмен информацией между модулями в web-приложении посредством РНР.	2	
	1 4 5	Сам. раб. № 7. Использование внешних данных в web-приложении посредством PHP.	2	
Тема 2.4.	Соде	Содержание учебного материала		ОК 01, ОК 02,
SQL – язык запросов к базе данных		Установка сервера базы данных. Создание таблиц и пользователей. Подключение к базе данных. Операторы выборки и изменения данных таблиц базы данных.	2	OK 04, OK 05, OK 09, ПК 1.1,
	37.	Понятие и назначение языка SQL. Установка MySQL и доступ к базам данных. Использование MySQL в веб-приложении на PHP. Основные виды запросов в MySQL.	2	ПК 1.2, ПК 1.3, ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5,
	38.	Пр. з. № 16. SQL – язык запросов к базе данных и PHP.	2	ПК 11.3, ПК
		Сам. раб. № 9. Перенос функционала в РНР с файлов на СУБД.	2	11.4
Тема 2.5.		ржание учебного материала	12	OK 01, OK 02,
Каркас web- приложения и	40.	Взаимодействие изученных технологий в рамках веб-приложения. Перспективы развития web-технологий. Общая методика разработки web-приложения.	2	ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 05, ОК 09, ПК 1.1,
безопасность		Пример базового каркаса веб-приложения. Методика развёртывания web-сайта. Безопасность web-приложений.	2	ПК 1.2, ПК 1.3,
		Проектная документация при web-разработке	2 2	ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5,
		Пр. з. № 17. Каркас web-приложения.	2	ПК 2.4, ПК 2.3,
	7171	Сам. раб. № 9-10. Безопасность внедрения SQL. Межсайтовый скриптинг и обход каталогов. Подделка HTTP-запросов и атака на данные сеанса.	4	11.4

Наименование разделов и тем	Тем	па и форма аудиторного занятия/тема самостоятельной работы обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Промежуточная	45.	Экзамен	6	OK 01, OK 02,
аттестация				OK 04, OK 05,
				ОК 09, ПК 1.1,
				ПК 1.2, ПК 1.3,
				ПК 1.4, ПК 1.5,
				ПК 2.4, ПК 2.5,
				ПК 11.3, ПК
				11.4
		ВСЕГО:	100	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Материально-техническое обеспечение

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Лаборатории «Программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем»:

- автоматизированные рабочие места на 14 обучающихся;
- автоматизированное рабочее место на 1 преподавателя;
- сервер в лаборатории (8-х ядерный процессор, оперативная память 16 Гб, жесткие диски общим объемом 1 Тб, программное обеспечение: WindowsServer 2012);
 - проектор;
 - экран;
 - маркерная доска;
 - программное обеспечение общего и профессионального назначения.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы Основные источники:

- 1. Маркин, А. В. Web-программирование : учебное пособие для СПО / А. В. Маркин. Саратов, Москва : Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2021. 267 с. ISBN 978-5-4488-1198-2, 978-5-4497-1031-4. Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/107576.html (дата обращения: 11.08.2023). Режим доступа: для авторизир. пользователей.
- 2.Богун, В. В. Web-программирование. Интерактивность статических Интернет-сайтов с применением форм: учебное пособие для СПО / В. В. Богун. Саратов: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2020. 65 с. ISBN 978-5-4488-0815-9, 978-5-4497-0481-8. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/92633.html (дата обращения: 11.08.2023). Режим доступа: для авторизир. пользователей. DOI: https://doi.org/10.23682/92633.

Дополнительные источники:

- 1. Мухина, Ю. Р. Web-дизайн: основы верстки сайтов: учебное пособие для СПО / Ю. Р. Мухина. Москва: Ай Пи Ар Медиа, 2023. 155 с. ISBN 978-5-4497-1790-0. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/123350.html (дата обращения: 11.08.2023). Режим доступа: для авторизир. пользователей. DOI: https://doi.org/10.23682/123350.
- 2. Фролов, А. Б. Основы web-дизайна. Разработка, создание и сопровождение web-сайтов: учебное пособие для СПО / А. Б. Фролов, И. А. Нагаева, И. А. Кузнецов. Саратов: Профобразование, 2020. 244 с. ISBN 978-5-4488-0861-6. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/96765.html (дата обращения: 11.08.2023). Режим доступа: для авторизир. пользователей.
- 3. Борисов, Р. С. Информатика. Создание интернет-сайтов: учебное пособие / Р. С. Борисов. Москва: Российский государственный университет правосудия, 2022. 157 с. ISBN 978-5-93916-988-2. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/126117.html (дата обращения: 11.08.2023). Режим доступа: для авторизир. пользователей.

Интернет- ресурсы:

- 1. Трепачев, Д. Основной учебник JavaScript: официальный сайт. URL: https://code.mu/ru/javascript/book/prime/ Текст: электронный.
- 2. Трепачев, Д. Основной учебник PHP8+: официальный сайт. URL: https://code.mu/ru/php/book/prime/ Текст: электронный.

- 3. Руководство по PHP: официальный сайт. URL: https://www.php.net/manual/ru/manual.php Текст: электронный.
- 4. Цифровой образовательный ресурс «IPRsmart»: официальный сайт. URL: http://www.iprbookshop.ru/ Текст: электронный.
- 5. Научная электронная библиотека «КиберЛенинка»: официальный сайт. URL: https://cyberleninka.ru/ Текст: электронный.
- 6. Информационно-правовой портал «Гарант»: официальный сайт. URL: http://www.garant.ru Текст: электронный.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляются преподавателем в процессе проведения и защите результатов практических занятий, тестировании, сдаче экзамена.

тестировании, сдаче экзамена.						
Результаты обучения						
(освоенные умения, усвоенные	Критерии оценки	Методы контроля				
знания)						
Перечень умений, осваиваемых в	«Отлично» – студент владеет	– компьютерное				
рамках дисциплины:	знаниями предмета в полном	тестирование на				
– разрабатывать алгоритмы для	объеме учебной программы,	знание				
конкретных задач web-	достаточно глубоко	терминологии по				
программирования;	осмысливает дисциплину;	теме;				
– реализовывать построенные	самостоятельно, в логической	- тестирование;				
алгоритмы с помощью языков	последовательности и	- самостоятельная				
web-программирования;	исчерпывающе отвечает на все	работа;				
 проектировать и разрабатывать 	вопросы билета, подчеркивал	 защита реферата; 				
веб-приложения с учетом	при этом самое существенное,	 наблюдение за 				
современных тенденций в	умеет анализировать,	выполнением				
области веб-разработки;	сравнивать, классифицировать,	практического				
– выполнять проверку web-	обобщать, конкретизировать и	задания				
приложения на	систематизировать изученный	(деятельностью				
работоспособность.	материал, выделять в нем	студента);				
Перечень знаний, осваиваемых в	главное: устанавливать	– оценка				
рамках дисциплины:	причинно-следственные связи;	выполнения				
– основные понятия и стандарты	четко формирует ответы.	практического				
сети Интернет и реализованной	«Хорошо» – студент владеет	задания (работы);				
на ее основе web-сети (World	знаниями дисциплины почти в	– подготовка и				
Wide Web);	полном объеме программы	выступление с				
– состав программного	(имеются пробелы знаний	докладом,				
обеспечения web-сети;	только в некоторых, особенно	сообщением,				
– логику работы web-	сложных разделах);	презентации;				
приложений;	самостоятельно и отчасти при	– решение				
– методы проектирования web-	наводящих вопросах дает	ситуационных				
приложений;	полноценные ответы на	задач;				
- – основные подходы и	вопросы билета; не всегда	– промежуточный				
технологии разработки web-	выделяет наиболее	контроль (экзамен).				
приложений.	существенное, не допускает					
	вместе с тем серьезных ошибок					
	в ответах; умеет решать легкие					
	и средней тяжести					
	ситуационные задачи.					
	«Удовлетворительно» –					
	студент владеет основным					
	объемом знаний по					
	дисциплине; проявляет					
	затруднения в самостоятельных					
	ответах, оперирует неточными					
	формулировками; в процессе					
	ответов допускаются ошибки					
	по существу вопросов. Студент					
	способен решать лишь					

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Критерии оценки	Методы контроля
	наиболее легкие задачи,	
	владеет только обязательным	
	минимумом методов	
	исследований.	
	«Неудовлетворительно» –	
	студент не освоил	
	обязательного минимума	
	знаний предмета, не способен	
	ответить на вопросы билета	
	даже при дополнительных	
	наводящих вопросах	
	экзаменатора.	
	Рекомендуемые границы	
	оценок (при тестировании):	
	«отлично» – 91% правильных	
	ответов;	
	«хорошо» - 81-90% правильных	
	ответов;	
	«удовлетворительно» – 71-80%	
	правильных ответов;	
	«неудовлетворительно» – 70%	
	правильных ответов.	